



5, avenue du Général Leclerc BP93  
78513 RAMBOUILLET CEDEX

Tel : 01 34 83 64 00

Fax : 01 34 83 05 66

Email : [0782549x@ac-versailles.fr](mailto:0782549x@ac-versailles.fr)

Proviseur : T. CALVET

Prov. adjoints : C. ANDUZE

T. LE BOURGUENNEC

Intendante : G. BASLE

Chef de travaux : J.P. BIZEAU

### Pour qui ?

Pour tous les élèves souhaitant poursuivre dans l'enseignement supérieur.

Il n'est pas nécessaire d'avoir des connaissances particulières en informatique. De la curiosité, une pratique des objets numériques et des bases de physique et de mathématiques suffisent.



### Pour qui ?

- ✓ IUT d'informatique et de sciences et technologies de l'information et de la décision,
- ✓ Licences d'informatique, mathématiques et informatique,
- ✓ Classes Préparatoires aux Grandes Écoles,
- ✓ Écoles d'ingénieurs

### Les moyens d'accès :

• En centre ville, à 10 min de la Gare SNCF : de Paris Montparnasse vers Chartres

• BUS : Gare routière Route d'Arbouville

Stationnement possible : grand parking Route d'Arbouville



ISN  
Enseignement de spécialité  
Terminale de Bac S

### Pourquoi :

- ✓ Parce que l'informatique ne cesse de se **développer** et qu'elle est devenue une **science à part entière**, fondamentale et appliquée.
- ✓ Parce qu'elle intervient de plus en plus **dans les sciences de la vie, humaines ou sociales, la médecine** comme dans tous les domaines liés aux **communications numériques**.
- ✓ Parce que les ordinateurs et les objets numériques sont omniprésents dans la **vie professionnelle comme dans la vie privée** et sont fortement interconnectés.
- ✓ Parce que l'informatique et les sciences du numérique représentent un **vaste et dynamique gisement d'activités et d'emplois**.

### Les horaires :

Il s'agit d'un enseignement de **2 heures par semaine (en groupes)**, plus pratique que théorique.

L'évaluation est composée d'une **épreuve orale** de 20 minutes, notée sur **20 points**, **coefficient 2** :

*Soutenance de projet et dialogue argumenté avec la commission d'évaluation.*

### Les activités :

Les notions scientifiques sont enseignées sous formes de travaux pratiques, d'activités de projet qui valorisent la créativité, et de cours.

Dans le cadre de projets menés en équipe, de nombreux **domaines d'application peuvent être abordés en lien avec la découverte des métiers et des entreprises du secteur du numérique** : usages (Internet, réseaux sociaux, ...), programmation, créativité numérique et communication réseau (objets numériques, page/site Internet, mini jeux vidéo), applications (commande de robots, logiciels), enjeux de l'informatique (sécurité, confidentialité, protection de la personne).

