

CONTACT PRESSE

Direction
Dominique PINCHERA, Proviseur
 06.76.55.08.50, dominique.pinchera@ac-versailles.fr



Lycée Bouis Bascan
 5 avenue du Général Leclerc
 78120 RAMBOUILLET
 Tél. : 01.34.83.64.00
 Mèl : 0782549x@ac-versailles.fr
 http : <http://www.lyc-bascan-rambouillet.ac-versailles.fr/>



Alors que le territoire et l'établissement s'ouvrent au numérique avec la création d'un BTS SIO (Services Informatiques aux Organisations), @Bascan organise le jeudi 25 mai de 10 à 16, « La nuit du code », évènement animé par le professeur de NSI (Numériques et Sciences Informatiques), M. Jean Christophe DAGNET.

65 lycéen(ne)s ayant choisi de suivre l'enseignement de **spécialité NSI** en classe de Première et de Terminale voie générale sont d'ores et déjà inscrits pour la septième édition de cet événement.

Le principe : Passer six heures à coder un jeu (**retro-gaming**) en utilisant **Python**, un langage de programmation interprété, multiparadigme et multiplateformes.

Il s'agit d'un **marathon de programmation**. Le nom semble dire que cet événement se passera de nuit, mais il est organisé par le lycée français international de Tokyo et lors des premières éditions, les établissements de la zone Asie-Pacifique se retrouvaient à Taipei à 18h00, pour se finir à minuit.

Seront jugés les programmes, la jouabilité, l'ergonomie, la complexité, l'originalité, la créativité et la richesse des productions.

Les deux premières équipes (de deux ou trois élèves) de chaque catégorie (en Première et en Terminale) pourront participer au concours international.

A 17h00 aura lieu une remise des récompenses et goodies aux participants.

[La nuit du code - Lycée Louis Bascan \(lyc-bascan.fr\)](http://www.lyc-bascan.fr)



La **Nuit du c0de** est un **marathon de programmation** durant lequel les élèves (du CM1 à la Terminale), par équipes de deux ou trois, ont **6h pour coder un jeu** avec scratch ou python. Tous les établissements scolaires français (cours moyen / collège / lycée) de l'étranger et de France peuvent y participer. Chaque établissement peut inscrire autant d'élèves qu'il le souhaite. Les inscriptions sont gratuites.

Cinq catégories :

- Scratch: CM1-6^e, 5^e-3^e et Lycée
- Python: NSI Première et NSI Terminale

